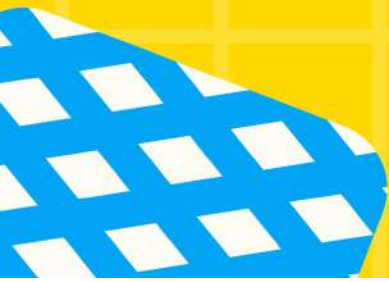


永續教案好無感？ 用桌遊讓孩子們動起來！ 新手桌遊設計工作坊





曾試著在課堂上融入永續議題，
但又遠、又複雜的主題，
卻讓教室一片安靜？



3小時，讓孩子從無感到動起來！



新手議題 桌遊工作坊

11/29(六)



多款議題桌遊認識與體驗



新手也沒問題👉



多種桌遊原型，
快速創造專屬遊戲



與滿滿熱誠的夥伴交換試玩，
收穫實戰心得與討論！！





**當代最重要議題為核心，
融入各式課堂！**

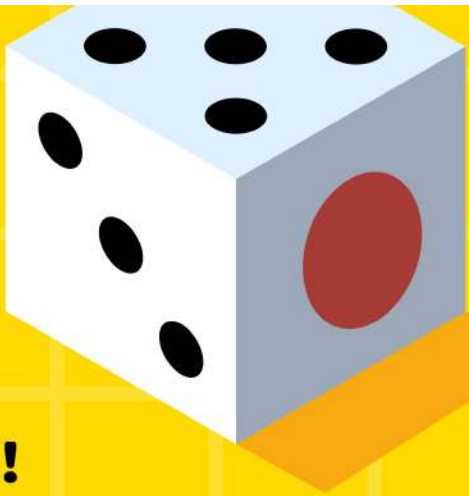
**情緒調節
與壓力管理**

網路安全

**創傷知情
與霸凌**

責任消費

**天災面對
與防護**



完整參與，即可領取**\$600**的
永續教育刊物**《小永報》12冊！**

以SDGs議題
為主軸

結合漫畫、
故事、桌遊、
影音、學習單等

與超過千所小學
合作，可應用於
多元課堂





也將提供 參與證明!



現場也將提供紙本之參與證明，
在報名表單中別忘了填寫正確的姓名！





誰適合參加？



想讓孩子「玩中學、學中玩」的老師

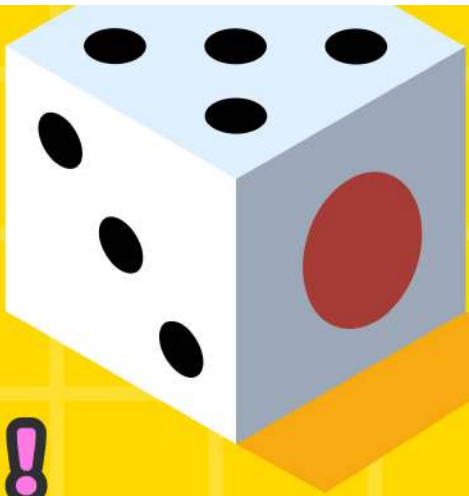


想把 SDGs、永續教育
融入課堂的教育者



第一次接觸桌遊設計、
但想輕鬆上手的你





重磅邀請到 遊戲化環境教育專家!

★ 蘇思揚 ★



- 📌 玩霸教育 創辦人
- 📌 桃園市永續教育發展協會 | 理事

★ 黃詩樺 ★



- 📌 玩霸教育
教育顧問兼環教講師
- 📌 安康高中 |
AI與遊戲設計授課老師



活動時程

13:30~13:50

遊戲設計理論初探

13:50~14:50

議題型桌遊體驗、試玩

14:50~16:30

議題型桌遊設計實作與交流

16:30~17:10

《小永報》遊戲試玩、享用茶點



想讓你的課堂 從「冷場」變「共鳴」？



11/29(六)13:30-17:10

一起用桌遊翻轉孩子的永續學習！